

## Großstadtflair und Urlaubsstimmung



# Special

Skyline Simulations <https://skyline-simulations.com> haben in den letzten Jahren eine Reihe von Szenarien für den X-Plane 11 veröffentlicht, die verschiedene interessante Ziele in Nord- bis Mittelamerika abdecken. Für diesen Artikel haben wir uns das bei Los Angeles gelegene Santa Ana (ICAO-Code KSNA), das nicht weit entfernte Long Beach (KLGB), Cincinnati (KCVG), Montego Bay auf Jamaika (MKJS) sowie den direkt unter Torontos Skyline gelegenen Billy Bishop Toronto City Airport (CYTZ) angeschaut. Zwei dieser Szenarien – KSNA und MKJS – sind offizielle Portierungen der vom FS X und Prepar3D (P3D) bekannten Umsetzungen von Latin VFR [www.latinvfr.com](http://www.latinvfr.com).

Alle im Folgenden vorgestellten Flughäfen sind grundsätzlich gelungen. Viele Dach- und fast alle Bodentexturen nutzen Physical Based Rendering (PBR), so dass sie unter den „richtigen“ Lichtverhältnissen recht realistische Reflexionen aufweisen. Die Markierungen sind gut lesbar. Unter den Plätzen liegen Luftbilder, die durch Decalnutzung schön scharf sind, aber nicht überall von Straßen und Fahrzeugen bereinigt aka retuschiert wurden.

Positiv anzumerken ist, dass Traffic Global von Just Flight [www.justflight.com](http://www.justflight.com) (FS MAGAZIN 2/2020) sofort mit allen Szenarien zurechtkam.

### John Wayne Airport (KSNA)

Der im Großraum Los Angeles gelegene John Wayne Airport (KSNA), früher Orange County Airport, ist das Ergebnis einer Entwicklung, die 1923 mit einer einzigen Piste begann. 1942 wurde das Gelände zu einer Luftwaffenbasis, die nach dem Zweiten Weltkrieg geschlossen wurde. Ab da begann die „öffentliche“ Geschichte des Flughafens.

Heute verfügt KSNA über die drei Terminals A bis C und zwei Runways jeweils in 02/20-Ausrichtung. Im Jahr 2017 wurden rund 10,4 Millionen Passagiere abgefertigt, die vorwiegend mit Southwest,

American, United, Alaska und Delta unterwegs waren. Eine Bronzestatue des namensgebenden Schauspielers John Wayne ist in Terminal B aufgestellt.

Die Szenerie kommt als 800 MByte große ZIP-Datei, die in den „Custom Scenery“-Ordner entpackt wird. Lasst Euch nicht davon verwirren, dass einer der enthaltenen Ordner als „KSAN Low“ bezeichnet ist: Das ist offensichtlich ein Tippfehler, denn mit dem San Diego International Airport (KSAN) hat KSNA nichts zu tun.

Nach der Installation solltet Ihr unbedingt den Hotfix – siehe Linkliste – von

Eine Detailaufnahme des Terminals von KSNA. Die Inneneinrichtung ist nicht übertrieben.

