



simwest stellt sich vor...



Es gibt viele virtuelle Piloten, die fotoreale den generischen (gezeichneten) Szenerien vorziehen. Für die sind die hier vorzustellenden Payware-Arbeiten von simwest www.simwest.com Southern California mit San Diego in Kalifornien sicher interessant. Als geografischen „Ausreißer“ im US-Bundesstaat New Mexico wird die Freeware Albuquerque beschrieben, die das Label als Appetitanreger anbietet...

Marcus Thompson, der Mann hinter simwest, wollte seine Heimat, den US-amerikanischen Südwesten, besser darstellen wissen als im FS X, FSX:SE und Prepar3D (P3D). Seit dem FS 2002 ist er Flugsimulant und hat an der im FS MAGAZIN 3/2008 mit dem Tipp der Redaktion ausgezeichneten Szenerie „Long live Kai Tak“ von 9Dragons für den FS 2004 mitgearbeitet.

Allen Szenerien von simwest sind unter dem Motto „Performance + Immersion = Enjoyment“ (Leistung + Eintauchen in die Simulation = Genuss) gemein, dass sie auf hochauflösenden, farblich handkorrigierten Fototapeten mit Land- und Wasserklassen sowie tausenden geografisch korrekt platzierten Autogen-Objekten wie Vegetation und Gebäuden ausgestattet wurden sowie mit Nachtbeleuchtung.

Auf Jahreszeiten (die es im Südwesten der USA sowieso nur mit wenigen Ausnahmen gibt) wurde verzichtet. Einzig in den San Bernadino Mountains wird im Winter Schnee gezeigt. Allen Szenerien ist weiterhin gemein, dass sie mit Ausnahme von Southern California (SOCAL), das auch bei simMarket www.simmarket.com eingestellt wurde, ausschließlich im Shop von Flightsim.com zum Download angeboten werden – siehe Zusammenfassung.

Laut Marcus sind die Szenerien kompatibel zu Fotoszenerien anderer Hersteller

wie Megascenery Earth www.megasceneryearth.com und zum Global Base Pack von Orbx <https://orbxdirect.com>, wenn sie eine höhere Priorität haben. Mit Global Vector kann es, mit Add On-Airports sollte es keine Probleme geben.

simwestSOCAL

Nach dem Download von 36,6 GByte entpacken sich rund 40 GByte in den Simulator. Der gesamte Bundesstaat wird mit einer Auflösung von 1,2 Metern pro Pixel gezeigt. Mit allen



KLAX von FSDT auf der Fototapete von SOCAL: Farbliche Abweichungen sind in Kombination immer möglich.