



Vorschau auf den Neuen!

Mitte September, zum Ausklang des Sommers, war es endlich so weit: Laminar Research hat die Early Access Version von X-Plane 12 www.x-plane.com veröffentlicht. In ersten enttäuschten Rückmeldungen ist zu lesen, dass der Simulator kein großer Sprung gegenüber X-Plane 11 sei. Da bisher nur die Early Access-Version verfügbar ist, startet Ingo Voigt die Betrachtung von X-Plane 12 mit einem ersten Blick auf die Veränderungen von X-Plane 12 im Vergleich zum Vorgänger. Genaueres folgt im nächsten FS MAGAZIN 2/2023.

Wie viele User habe ich sehr gespannt die Ankündigungen von X-Plane 12 und die Videos verfolgt. Dementsprechend neugierig war ich auf die Rückmeldungen und natürlich den ersten Start des Simulators auf meinem PC. Zwischen 60 US Dollar, was zirka 60 Euro beim Herausgeber und bei Steam <https://store.steampowered.com> entspricht und 70 Euro bei Aerosoft www.aerosoft.com sind für die Early Access-Version fällig. Gemeinsam haben bisher alle Versionen, dass sie als Downloads erhältlich sind.

Bisher, denn Aerosoft will im ersten Quartal 2023 wieder eine silberne Metallbox mit DVDs anbieten. Die freigeschaltete Early Access-Version updatet sich später zur für die im Dezember geplante finale Release-Version...

Grundlage dieses Artikels ist die Early Access-Version von X-Plane 12, einschließlich der aktuellen Updates und Patches bis Version 12.008b. Die Gliederung wird sich im Wesentlichen an den Angaben auf der X-Plane-Produktseite orientieren und soll einen ersten Einblick vermitteln.



Die Super Cub mit Tundra-Reifen in der neuen Wetterdarstellung des X-Plane 12.

Lasst uns in den neuen „anderen“ Simulator eintauchen und mit der Installation beginnen. Installer und Start-Menü sind (abgesehen vom Hintergrund-Bild) weitgehend identisch zu X-Plane 11 und seine Nutzer (in der Szene gerne „Gläubige“ genannt) werden sich sofort zurechtfinden. Persönlich finde ich es einfacher, den Simulator mit englischsprachigen Menüs zu nutzen, da die deutschen Übersetzungen bisweilen schwerer zu verstehen sind und die ursprünglichen englischen Ausdrücke zumeist den „Nagel auf den Kopf treffen“.

Flugzeuge

Schon seit mehreren X-Plane-Generationen können Flieger aus der Vorversion