



EDDT ...mach et jut! BERLIN-TEGEL AIRPORT



Nun wurde es ernst: Nachdem der neue Flughafen Berlin Brandenburg (ICAO-Code EDDB) am 31. Oktober 2020 seine Pforten nach 14 Jahren Bauzeit geöffnet hat, sind die Tage von Berlin Tegel (EDDT) gezählt. Grund genug, uns gebührend zu verabschieden und die Flughafenszenerie von Gaya Simulations (GS) <https://gaya-simulations.com>, welche für MSFS, X-Plane 11 und Prepar3D (P3D) v4 und v5 erhältlich ist, vorzustellen. Das übernimmt unser Autor Hans-Joachim Marks, der den Airport wie seine Westentasche kannte...

Begonnen hat die lange und wechselvolle Geschichte des Flug-

hafens am Anfang des 20. Jahrhunderts, als das als Artillerie-Schießplatz genutzte Gelände dem preußischen Luftschiffer-Batallion überlassen wurde. Dieses nutzte den Platz für Experimente mit dieser für die damalige Zeit revolutionären Luftfahrt-Technik.

Im ersten Weltkrieg wurde das Gelände zur Ausbildung für Feldluftschiffer-Truppen genutzt. Nach Kriegsende wurde dem Deutschen Reich im Rahmen der Versailler Verträge eine weitere Nutzung untersagt, um einen möglichen Wiederaufbau von Luftstreitkräften zu unterbinden. Erst im Jahre

1930 wurden wieder Experimente durchgeführt. Diesmal jedoch nicht mit Luftschiffen, sondern mit flüssigkeitsbetriebenen Raketen.

Im zweiten Weltkrieg war Tegel Truppenübungsplatz für die Luftwaffe. Nach Kriegsende sollte das völlig zerstörte Areal in eine Kleingarten- und Wohnsiedlung umfunktioniert werden, um die kriegsbedingte Wohnungsnot in Berlin zu lindern.

Seine eigentliche Bedeutung erhielt Tegel erst während der sowjetischen Blockade West Berlins. Zur Unterstüt-



MSFS: Das Verwaltungsgebäude südlich des Airports darf nicht fehlen.



Die Runways wurden mit realistisch wirkenden...